



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## Realidad Aumentada: Experto en Cinema 4D





Elige aprender en la escuela  
**líder en formación online**

# ÍNDICE

**1** | Somos Euroinnova

**2** | Rankings

**3** | Alianzas y acreditaciones

**4** | By EDUCA EDTECH Group

**5** | Metodología LXP

**6** | Razones por las que elegir Euroinnova

**7** | Financiación y Becas

**8** | Métodos de pago

**9** | Programa Formativo

**10** | Temario

**11** | Contacto

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## SOMOS EUROINNOVA

---

**Euroinnova International Online Education** inicia su actividad hace más de 20 años. Con la premisa de revolucionar el sector de la educación online, esta escuela de formación crece con el objetivo de dar la oportunidad a sus estudiantes de experimentar un crecimiento personal y profesional con formación eminentemente práctica.

Nuestra visión es ser **una institución educativa online reconocida en territorio nacional e internacional** por ofrecer una educación competente y acorde con la realidad profesional en busca del reciclaje profesional. Abogamos por el aprendizaje significativo para la vida real como pilar de nuestra metodología, estrategia que pretende que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva de los estudiantes.

Más de

**19**

años de  
experiencia

Más de

**300k**

estudiantes  
formados

Hasta un

**98%**

tasa  
empleabilidad

Hasta un

**100%**

de financiación

Hasta un

**50%**

de los estudiantes  
repite

Hasta un

**25%**

de estudiantes  
internacionales

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



Desde donde quieras y como quieras,  
**Elige Euroinnova**



**QS, sello de excelencia académica**  
Euroinnova: 5 estrellas en educación online

## RANKINGS DE EUROINNOVA

---

Euroinnova International Online Education ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional, gracias por su apuesta de **democratizar la educación** y apostar por la innovación educativa para **lograr la excelencia**.

Para la elaboración de estos rankings, se emplean **indicadores** como la reputación online y offline, la calidad de la institución, la responsabilidad social, la innovación educativa o el perfil de los profesionales.



[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## ALIANZAS Y ACREDITACIONES



Ver en la web



EUROINNOVA  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## BY EDUCA EDTECH

---

Euroinnova es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación



### ONLINE EDUCATION

---



Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

# METODOLOGÍA LXP

---

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



## 1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar dónde, cuándo y cómo quiera.



## 2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



## 3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



## 4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



## 5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



## 6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.



Programas  
**PROPIOS**  
**UNIVERSITARIOS**  
**OFICIALES**

## RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EUROINNOVA

### 1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de **18 años de experiencia.**
- ✓ Más de **300.000 alumnos** ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ **25%** de alumnos internacionales.
- ✓ **97%** de satisfacción
- ✓ **100% lo recomiendan.**
- ✓ Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Euroinnova.

### 2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Euroinnova cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales**. Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

### 3. Nuestra Metodología



#### 100% ONLINE

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



#### APRENDIZAJE

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva



#### EQUIPO DOCENTE

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.



#### NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante

Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## 4. Calidad Aenor

- ✓ Somos Agencia de Colaboración N°99000000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por **AENOR** por la ISO 9001



## 5. Confianza

Contamos con el sello de **Confianza Online** y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.



## 6. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una **editorial y una imprenta digital industrial**.

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## FINANCIACIÓN Y BECAS

---

Financia tu cursos o máster 100 % sin intereses y disfruta de las becas disponibles. ¡Contacta con nuestro equipo experto para saber cuál se adapta más a tu perfil!

**25%** Beca  
ALUMNI

**20%** Beca  
DESEMPLEO

**15%** Beca  
EMPRENDE

**15%** Beca  
RECOMIENDA

**15%** Beca  
GRUPO

**20%** Beca  
FAMILIA  
NUMEROSA

**20%** Beca  
DIVERSIDAD  
FUNCIONAL

**20%** Beca  
PARA PROFESIONALES,  
SANITARIOS,  
COLEGIADOS/AS



[Solicitar información](#)

## MÉTODOS DE PAGO

---

Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin interéres de forma segura.



Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:



y muchos mas...



[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



adquirir los conocimientos necesarios para desarrollar esta labor con éxito. Gracias a este Curso podrá especializarse en Augmented Reality.

## Objetivos

---

- Conocer la estructura teórica de un sistema de realidad aumentada.
- Realizar procesos de ejecución de realidad aumentada.
- Crear proyectos de realidad aumentada con Metaio Creator
- Modelar formas inorgánicas y orgánicas
- Generar imágenes renderizadas
- Generar animaciones

## Para qué te prepara

---

Este Curso de Realidad Aumentada: Experto en Cinema 4D está dirigido a todos aquellos profesionales del sector que quieran ampliar su formación, así como a cualquier persona que sin conocimientos previos quiera introducirse en el sector de la animación 3D a través de Cinema 4D ya sea para su desarrollo personal o profesional.

## A quién va dirigido

---

El Curso de Realidad Aumentada: Experto en Cinema 4D le prepara para tener una visión amplia y precisa del entorno del diseño 3D, especializándose en herramientas como Cinema 4D y familiarizarse con los procesos relacionados a la realidad aumentada.

## Salidas laborales

---

Diseño 3D / Animación 3D.

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## TEMARIO

---

# PARTE 1. REALIDAD AUMENTADA

## UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN A REALIDAD AUMENTADA

1. ¿Qué es la Augmented Reality y que estructura utiliza?
2. Diferencia Realidad aumentada y realidad virtual

## UNIDAD DIDÁCTICA 2. PROCESO DE EJECUCIÓN DE REALIDAD AUMENTADA Y DESARROLLO

1. Definición captación, identificación, mezcla y renderizado
2. Video y See through
3. Identificación del sistema
4. Trackers de imagen y Mapeado en 3D
5. OpenGL y sistema independiente

## UNIDAD DIDÁCTICA 3. ESTRUCTURA BÁSICA DE HARDWARE Y SOFTWARE PARA REALIDAD AUMENTADA

1. Componentes básicos para realidad aumentada
2. Sistemas de entrada y renderizado para realidad aumentada pantalla, gafas, casco...
3. Uso de consolas en realidad aumentada
4. Arquitectura autónoma y remota
5. Modelos 3D: 3dwarehouse, turbosquid ...
6. Metalenguaje AREL
7. Canales de visualización: layar, junaio.

## UNIDAD DIDÁCTICA 4. DESARROLLO DE REALIDAD AUMENTADA EN EL MUNDO REAL

1. Publicidad realidad aumentada
2. Prototipado y realidad aumentada
3. Empleo y navegación de realidad aumentada en juegos
4. Usos para mantenimiento avanzado

## UNIDAD DIDÁCTICA 5. EJEMPLO NECESARIOS PARA CREAR CONTENIDO DE REALIDAD AUMENTADA

1. Metaio creator
2. Creación del proyecto de realidad aumentada con Metaio Creator y resultado

# PARTE 2. CINEMA 4D

## MÓDULO 1. MODELADO

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## UNIDAD DIDÁCTICA 1. LA INTERFAZ DE CINEMA 4D

1. Elementos de la Interfaz.
  1. - Barras y Paletas.
  2. - Visores.
  3. - Gestores en Cinema 4D.
  4. - Línea de Tiempo.

## UNIDAD DIDÁCTICA 2. ESCENAS

1. Trabajar con Escenas.
  1. - Crear Escenas en Cinema 4D.
  2. - Guardar Escenas.
  3. - Abrir en Escenas.
2. Importar y Exportar.
  1. - Importar.
  2. - Exportar.
3. Manipulación de Visores.
  1. - Manipulación de Visores.
  2. - Distribuciones predeterminadas.
  3. - Visores a pantalla completa.
4. Vistas.
5. Explorar Escenas.
  1. - Mover y Rotar la vista.
  2. - Modificar el Zoom de los visores.
  3. - Visualización de elementos.
6. Niveles de Representación.

## UNIDAD DIDÁCTICA 3. PRIMITIVAS EN CINEMA 4D

1. Creación de primitivas.
  1. - Creación de Objetos desde el menú Crear.
  2. - Creación desde la Barra de Herramientas.
2. Propiedades de Primitivas.
  1. - Propiedades de Conos y Cubos.
  2. - Propiedades de Cilindros, Discos, Planos y Polígonos.
  3. - Propiedades de Esferas, Toroides y Cápsulas.
  4. - Propiedades de Tanques, Tubos y Pirámides.
  5. - Propiedades de Platónicos, Figuras, Terrenos y Bezier.

## UNIDAD DIDÁCTICA 4. TRANSFORMACIONES

1. Seleccionar y ocultar objetos.
  1. - Herramientas de Selección.
  2. - Ocultar Objetos.
2. Mover, Rotar y Escalar.
  1. - Herramienta Mover.
  2. - Herramienta Rotar.
  3. - Herramienta Escala.
3. Grupos y Protección.

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

1. - Creación de Grupos.
2. - Proteger Objetos.
4. Conectar Objetos.
5. Hacer Editable.
  1. - Subobjetos.
  2. - Menú Selección.

## UNIDAD DIDÁCTICA 5. SPLINES

1. Splines primitivas.
2. Propiedades de las Splines.
  1. - Propiedades de Arcos y Círculos.
  2. - Propiedades de Hélices y n-Lados.
  3. - Propiedades de Rectángulos y Estrellas.
  4. - Propiedades de Textos.
  5. - Propiedades de 4-Lados y Cisoides.
  6. - Propiedades de Rudas dentadas y Cicloides.
  7. - Propiedades de Fórmulas y Flores.
3. Splines a mano alzada.
  1. - Herramienta Dibujo.
  2. - Herramienta Bezier.
  3. - Herramientas B-Spline y Lineal.
  4. - Herramientas Cúbica y Akima.
4. Edición de Splines.
  1. - Manipulación de Puntos.
  2. - Ediciones predeterminadas.
5. Generadores.
  1. - Extrusión.
  2. - Torno.
  3. - Forro.
  4. - Recorrido.

## UNIDAD DIDÁCTICA 6. COPIAR Y ALINEAR OBJETOS EN CINEMA 4D

1. Copiar Objetos.
  1. - Uso del Portapapeles.
  2. - Copiar mediante el Gestor de Objetos.
2. Duplicar Objetos.
3. Matriz.
4. Alinear Objetos.

## UNIDAD DIDÁCTICA 7. CAPAS

1. Creación y eliminación.
  1. - Crear Capas.
  2. - Eliminar Capas.
2. Incluir Objetos.
  1. - Incluir objetos en capas existentes.
  2. - Incluir Objetos en nuevas capas.
3. Gestor de Capas.

[Ver en la web](#)



1. - Conmutadores.
2. - Menús.

## UNIDAD DIDÁCTICA 8. DEFORMACIONES EN CINEMA 4D

1. Aplicación de deformadores.
2. Deformadores I.
  1. - Doblar.
  2. - Abultar.
  3. - Explosión.
  4. - FFD.
  5. - Fórmula y Fundir.
  6. - Romper y Sesgar.
3. Deformadores II.
  1. - Cubrir.
  2. - Suavizado.
  3. - Esferizar.
  4. - Spline.
  5. - Rail.
  6. - Envolver Spline.
  7. - Afilas y Enroscar.
  8. - Viento.

## MÓDULO 2. MATERIALES, ILUMINACIÓN Y CÁMARAS

### UNIDAD DIDÁCTICA 9. MATERIALES EN CINEMA 4D

1. Materiales predefinidos.
  1. - Cargar materiales preestablecidos.
  2. - Aplicar materiales.
  3. - Varios materiales a la vez.
2. Editar Materiales.
  1. - Desde el Gestor de materiales.
  2. - Desde el Editor de materiales.
  3. - Desde la Etiqueta de Objeto.
3. Creación de materiales.

### UNIDAD DIDÁCTICA 10. ILUMINACIÓN

1. Tipos de luces.
  1. - Luz y Luz de foco.
  2. - Luz Infinita y de área.
  3. - Luz con objetivo y solar.
2. Parámetros de Luces.
  1. - Efectos destellantes.

### UNIDAD DIDÁCTICA 11. CÁMARAS Y ELEMENTOS DE ESCENA

1. Cámaras.
  1. - Objeto Cámara.

[Ver en la web](#)



2. - Objeto Cámara con Objetivo.
3. - Vistas de Cámara.
4. - Parámetros de Cámaras.
2. Elementos de Ambiente.
  1. - Suelo.
  2. - Cielo.
  3. - Entorno.
  4. - Fondo.
  5. - Primer Plano.

## MÓDULO 3. ANIMACIÓN Y RENDERIZADO

### UNIDAD DIDÁCTICA 12. ANIMACIÓN EN CINEMA 4D

1. Paleta de tiempo.
2. Animaciones automáticas.
3. Animaciones manuales.
4. Editar Animaciones.
  1. - Modificar Trayectorias.
  2. - Modificar Transformaciones.
  3. - Modificar Fotogramas Claves..
5. Alinear trayectorias a formas Splines

### UNIDAD DIDÁCTICA 13. PARTÍCULAS

1. Emisor de partículas.
  1. - Creación de Emisores.
  2. - Propiedades de Emisores.
2. Deformadores de Partículas.
  1. - Atractor.
  2. - Deflector.
  3. - Destructor.
  4. - Fricción y Gravedad.
  5. - Rotación y Turbulencia.
  6. - Viento.

### UNIDAD DIDÁCTICA 14. RENDERIZADO EN CINEMA 4D

1. Renderizar Escenas.
  1. - Tipos de Render.
  2. - Configuraciones de Render.
  3. - Efectos de Render.
2. Renderizar Animaciones.
  1. - Crear Previo.
  2. - Crear archivo de video.

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## ¿Te ha parecido interesante esta información?

Si aún tienes dudas, nuestro equipo de asesoramiento académico estará encantado de resolverlas.

Pregúntanos sobre nuestro método de formación, nuestros profesores, las becas o incluso simplemente conócenos.

### Solicita información sin compromiso

Llamadme gratis

¡Matricularme ya!

### !Encuétranos aquí!

Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH,  
C.P. 18.200, Maracena (Granada)

 +34 958 050 200

 [formacion@euroinnova.com](mailto:formacion@euroinnova.com)

 [www.euroinnova.edu.es](http://www.euroinnova.edu.es)

### Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 9:00 a 20:00h

¡Síguenos para estar al tanto de todas nuestras novedades!



Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

 By  
**EDUCA EDTECH**  
Group